

Bahn 1

98m // 68m // Par 3



Bitte auf Fußgänger auf dem kleinen Weg achten! Einer muss spotten.

Der Weg rechts ist noch kein OB.
Die OB Linie ist der Zaun ganz rechts.

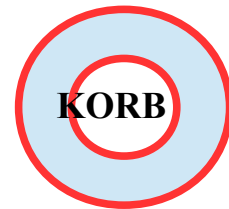


Abwurf New & Junior



Bahn 2

89m // 70m // Par 3



**Bitte auf kreuzende
Spaziergänger und Hunde
Acht geben.**

Keine Einschränkungen

Abwurf New & Junior

A green downward-pointing triangle with the word "ABWURF" in black text inside.

A light blue horizontal bar with the word "Weg" centered in black text.

Bahn 3

70m // Par 3

ABWURF

Weg



Bitte auf Spaziergänger auf dem Weg achten

Keine Einschränkungen

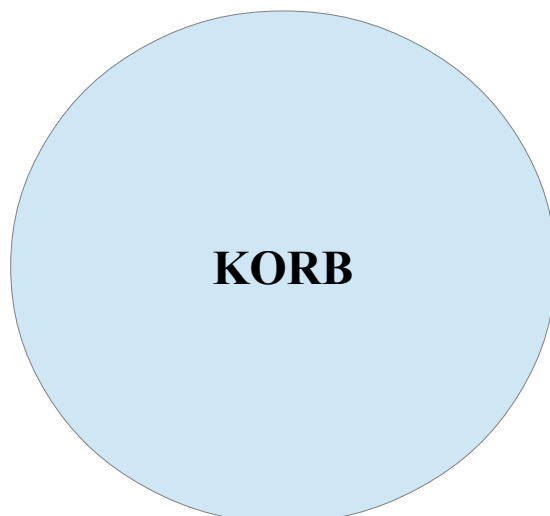
Bahn 4

58m // 40m // Par 3



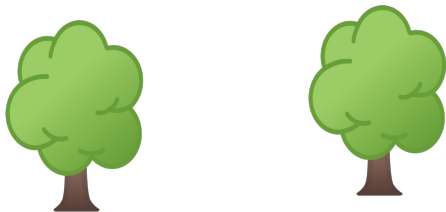
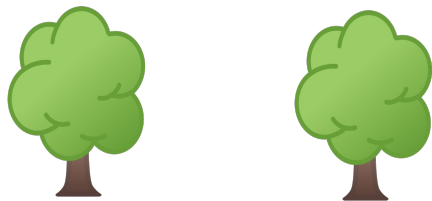
Inselbahn. Wer es nicht auf die Insel mit einem 12m Radius schafft, muss mit einem Strafwurf von der Drop Zone aus weiter werfen

 **DROP ZONE**



Bahn 5

54m // Par 3

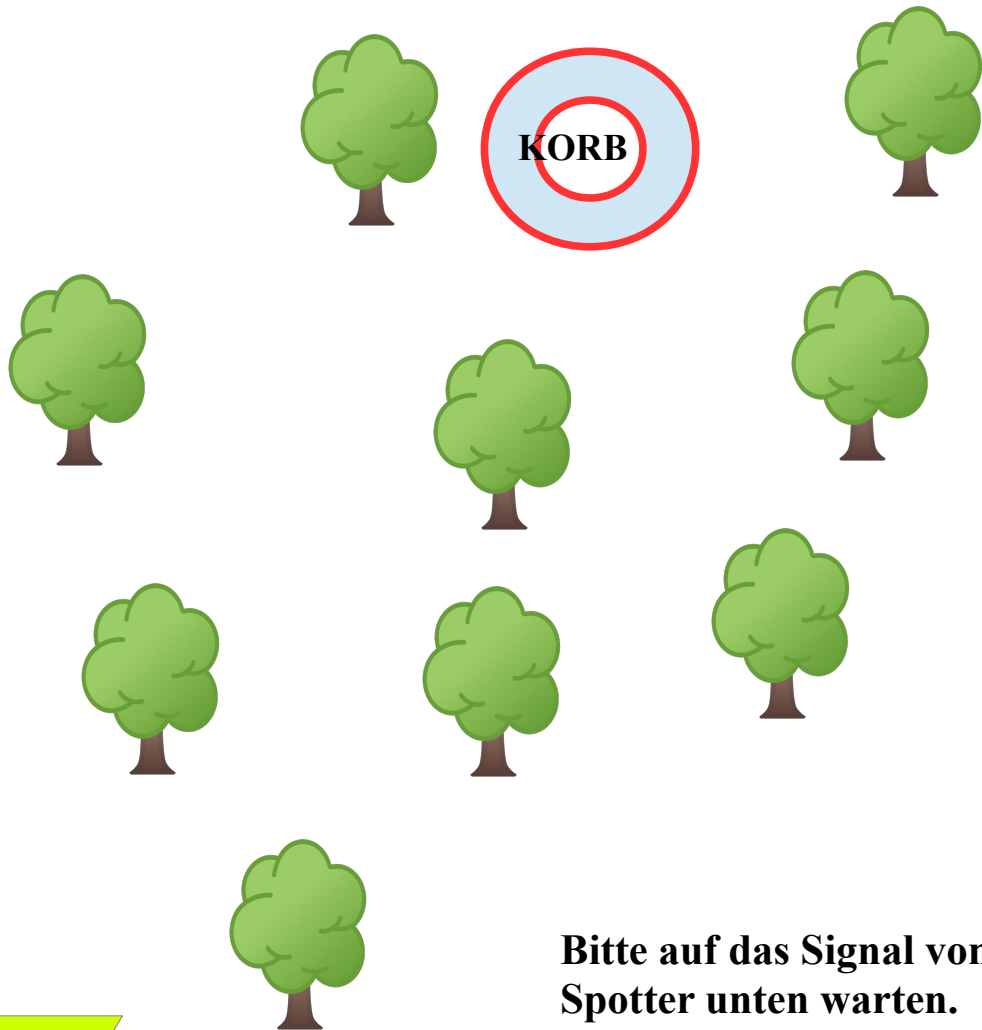


Keine Einschränkungen

Bahn 6

39m // Par 3

Weg



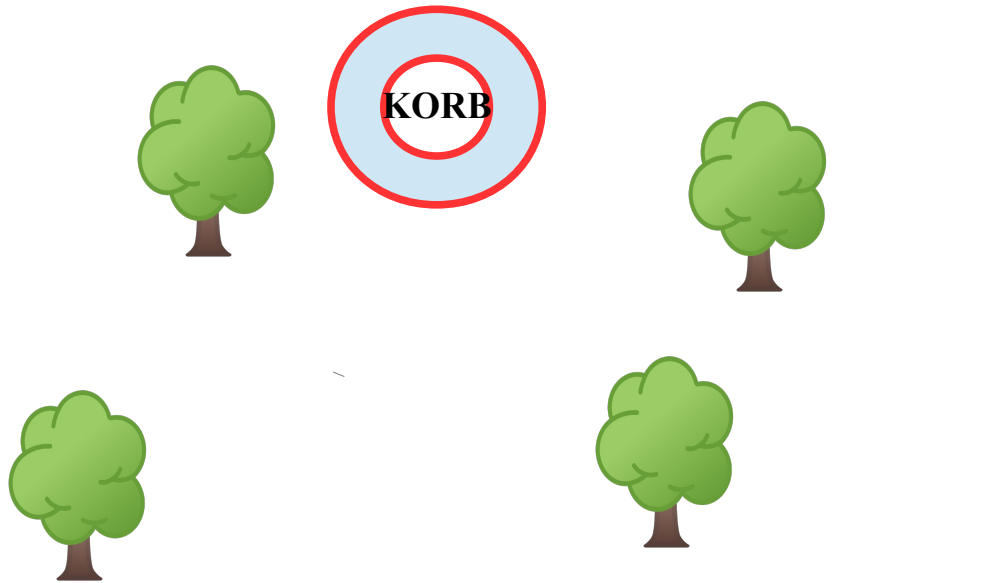
ABWURF

Bitte auf das Signal vom
Spotter unten warten.

Keine Einschränkungen

Bahn 7

59m // 45m // Par 3



Keine Einschränkungen

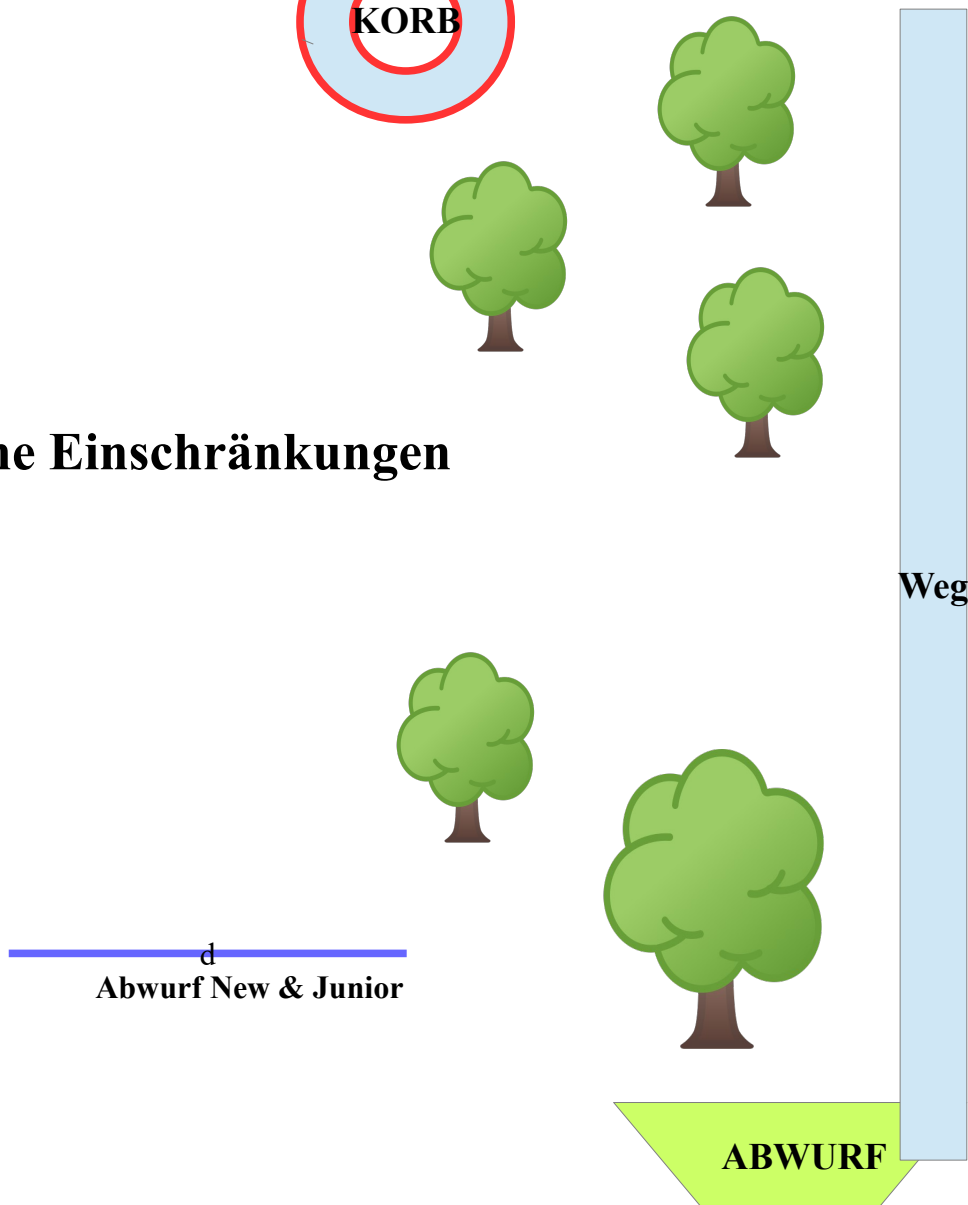


Bahn 8

96m // 74m // Par 3

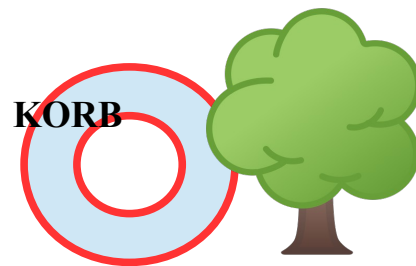


Keine Einschränkungen



Bahn 9

165m // 110m // Par 4



Keine Einschränkungen



Weg

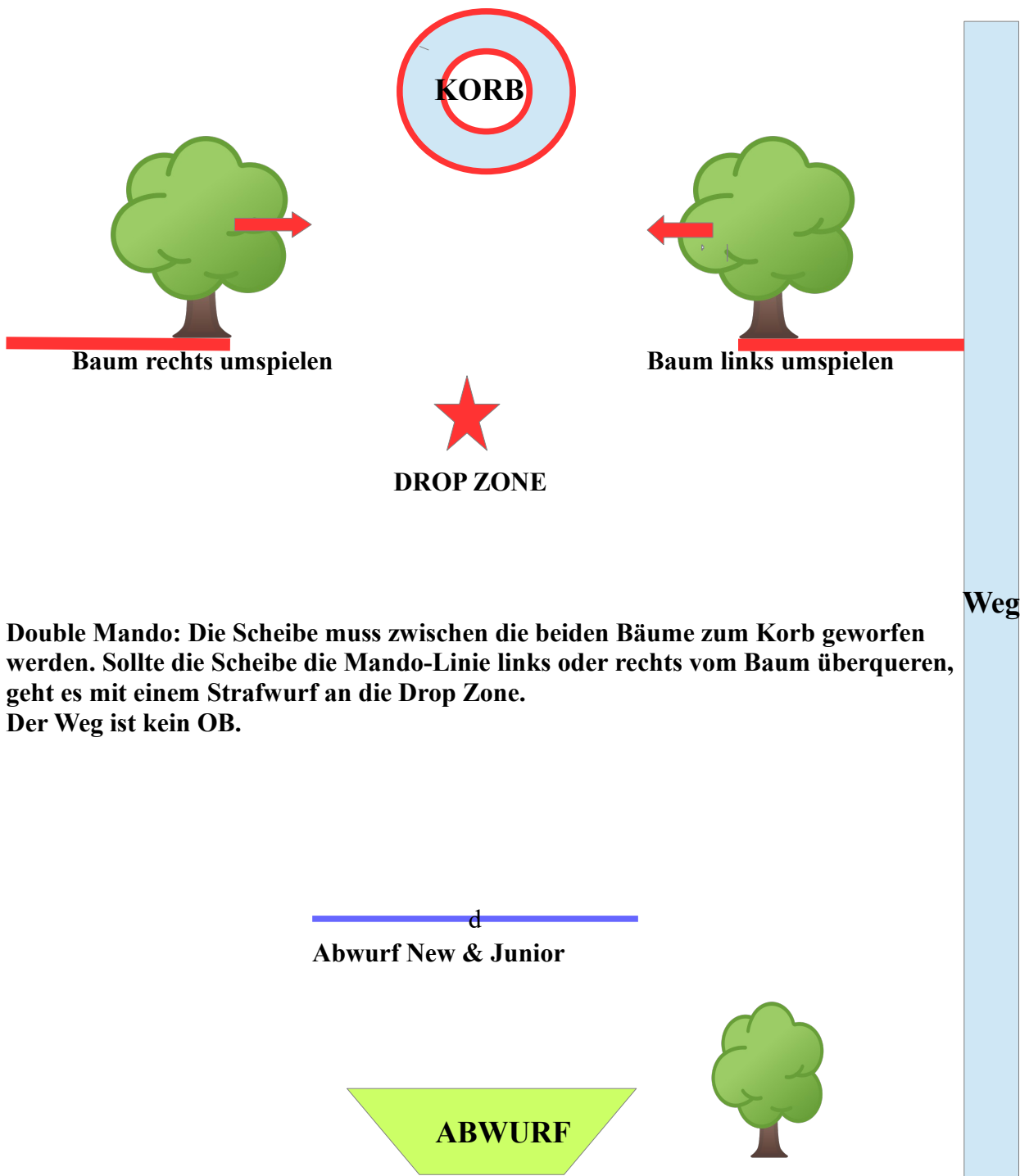
— d —
Abwurf New & Junior



ABWURF

Bahn 10

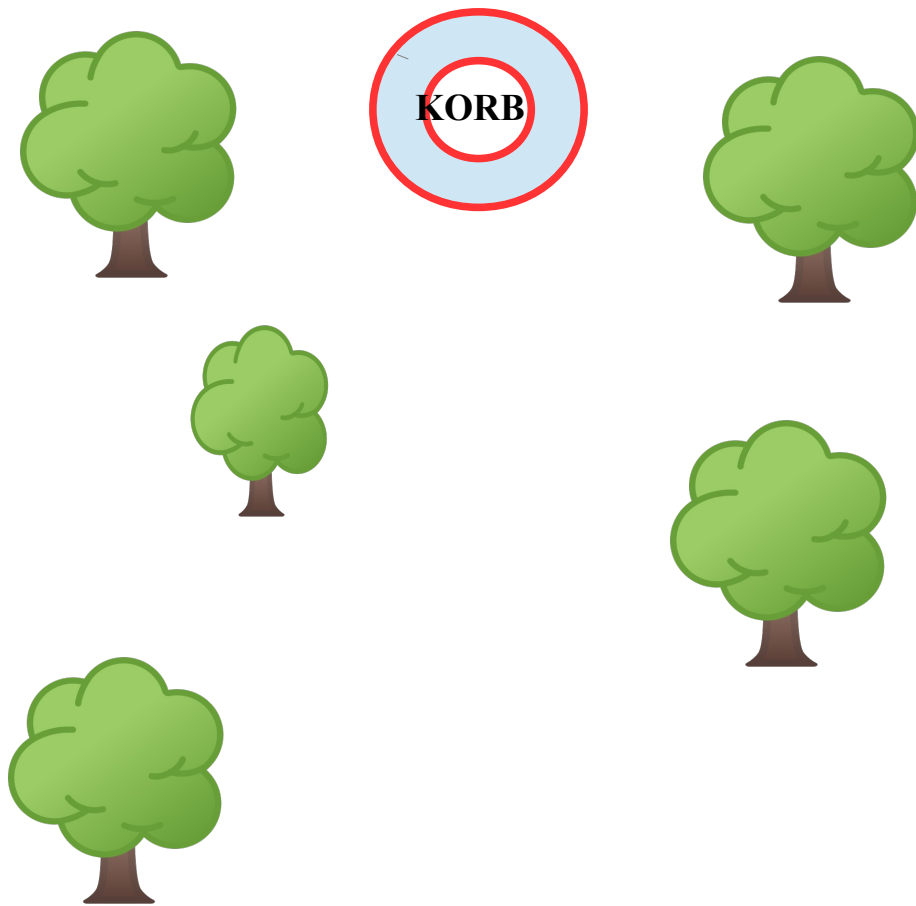
104m // 77m // Par 3



Double Mando: Die Scheibe muss zwischen die beiden Bäume zum Korb geworfen werden. Sollte die Scheibe die Mando-Linie links oder rechts vom Baum überqueren, geht es mit einem Strafwurf an die Drop Zone.
Der Weg ist kein OB.

Bahn 11

54m // Par 3



Keine Einschränkungen

ABWURF

Bahn 11

86m // 65m // Par 3

